

ITSF Правила Speedball

Speedball ще бъде игран според правилата за игра на ITSF със следните изключения :

1. **Мачът :** Всеки мач се играе във формат 2 от 3 игри до 5 гола, освен при допълнително уточнение на турнирния отговорник.
2. **Топката:** Играта ще бъде играна с топка предназначена за дадената маса, освен при допълнително уточнение на турнирния отговорник.
3. **Сервизът :** Сервизът ще започне на средната фигура на централната дръжка. При отбелязване на точка, топката ще бъде сервирана от отбора на когото е вкаран последно гол.
4. **Протокол за готовност :** Играчът в притежание на топката трябва да се увери, че противниковият отбор е готов преди да вкара топката в игра. При сервиране или продължаване на играта, топката трябва да бъде преместена от една фигура към друга преди да може да продължи легално напред. Топката може да бъде продължено веднага от втората фигура, която докосне. Топката се води придвижена напред в момента, в който напусне дръжката в притежание.
5. **Топка в игра :** Топката трябва да бъде в постоянно движение по време на игра. Веднъж в игра, тя не може да бъде спирана или в притежание на някоя фигура за повече от една секунда. Ако топката докосне фигура и не е директно продължена в рамките на една секунда, тя трябва да докосне друга фигура на същата дръжка или страничната стена в рамките на една секунда.
6. **Застъпване на топката :** Ако топката е застъпана, може да бъде продължена от същата фигура, при все че е направено в лимита от една секунда.
7. **Време на владение :** Времето на владение е 5 секунди на всяка дръжка. Вратарските дръжки се броят за една дръжка. Времето на владение е преустановено когато топката е извън обсега на всяка от фигурите. При сервиране или продължаване на играта, времевите лимити започват да текат когато топката докосне втората фигура. През играта, времето започва когато топката е контролирана или в положение да бъде контролирана.
8. **Топка извън масата :** Ако играч предизвика изкарване на топката извън масата, играта ще бъде възстановена от противниковите вратарски дръжки. При неяснота, играчът с последно притежание се предполага, че е предизвикал изкарването. Въздушни удари са легални стига да не са в нарушение на други правила при изпълнение на удара.
9. **Прекъсване (Таймаут) :** Отборите може да използват до два 15 секундни таймаута на игра. Таймаути са позволени само между точки и между игри. Таймаути не са позволени докато топката е в игра, с изключение на Официален Таймаут с цел повикване на съдия или обявяване на фал.
10. **Пасове :** Всички пасове от една дръжка на всяка друга се счита за легален.
11. **Смяна на позиции :** Смяната не е позволена по време на игра, но такава може да бъде извършена между точки или между игри.
12. **Джаринг :** Всяко блъскане, повдигане или плъзгане на масата, което причинява играч да загуби притежание на топката се счита за джаринг и ще бъде наказвано според правилата за игра на ITSF.
13. **Дузпи :** Всяко нарушение на гореописаните правила е загуба на притежание на топката в полза на противниковата защита. Дузпи за разсейване, джаринг, забавяне на играта и т.н, се дават според правилата за игра на ITSF

ITSF Правила за Класичека

Класическа ще се играе според правилата за игра на ITSF със следните изключения :

1. **Въртене** : Никакви удари с 360 градусово завъртане са позволение на никоя дръжка.
2. **Време на владение** : Времето на владение ще бъде 10 секунди на ВСИЧКИ дръжки. Вратарските дръжки се броят за една дръжка.
3. **Подаване** : Всеки организатор на турнир ще има избор между 3 опции и ще ги обявява преди началото на турнира :
 - A. Правила за подаване на ITSF
 - B. Позволено подаване на един играч
 - B. Позволено подаване на един играч и начало на играта от вратаската област.

Опции на класическите правила :

Организатори на турнири могат да изберат да използват стандартните правила за игра на ITSF или могат да изберат измежду следните 3 удобени варианта.

Класически Опция 1 : ITSF правила на игра със следните изключения :

- A. Не е позволено фигурите да се завъртат 360 гдаруса или повече при изнасяне на топката.
- B. 10 секунди време на владение на всички дръжки. Вратарските дръжки се считат за една дръжка.
- B. Пасове от един играч са позволени от средната дръжка към предна дръжка.

Класически Опция 2 : ITSF правила на игра със следните изключения :

- A. Не е позволено фигурите да се завъртат 360 гдаруса или повече при изнасяне на топката.
- B. 10 секунди време на владение на всички дръжки. Вратарските дръжки се считат за една дръжка.
- B. Текущите правила на ITSF за подаване са в сила.

Класически Опция 3 : ITSF правила на игра със следните изключения :

- A. Не е позволено фигурите да се завъртат 360 гдаруса или повече при изнасяне на топката.
- B. 10 секунди време на владение на всички дръжки. Вратарските дръжки се считат за една дръжка.
- B. Пасове от един играч са позволени от средната дръжка към предна дръжка.
- Г. Топката се сервира и се слага обратно в игра на вратарското поле, освен в случаи на допълнително пояснение.