

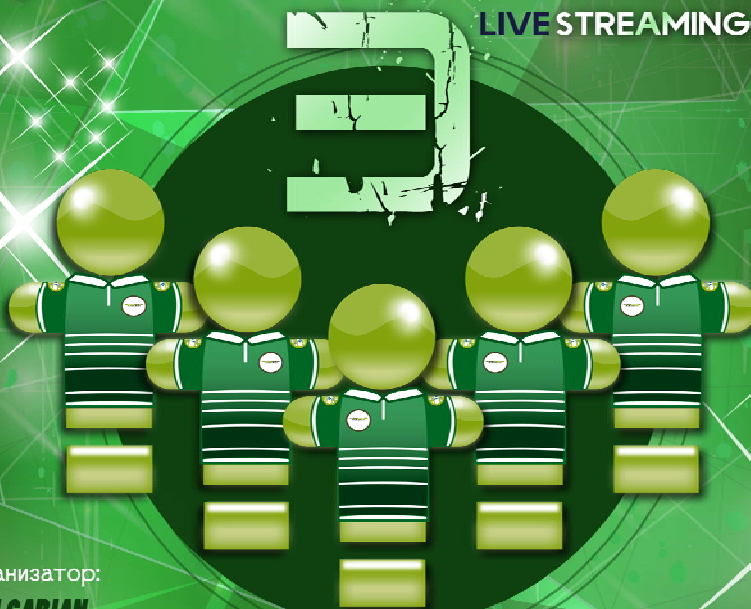
БФФМ и СК "Джагоарс" представят:

27-11-2016

Професионални състезатели от спортни клубове
към Българската федерация по футбол на маса

НАЦИОНАЛНА ДЖАГИ ЛИГА

LIVESTREAMING



Организатор:

**BULGARIAN
FOOTBALL CLUB
JAGUARS**

Начало:
10:00ч.

Категории:
МЪЖЕ & ЖЕНИ



София, бул. Тодор Александров 64, ниво -2
Спортен бар "АКАДЕМИЯТА"

ПАРТНЬОРИ:

МЕДИИ



БЪЛГАРСКА ДЖАГИ ЛИГА III

27 НОЕМВРИ 2016

НАЦИОНАЛНО ОТБОРНО СЪСТЕЗАНИЕ С УЧАСТИЕТО НА ПРОФЕСИОНАЛНИТЕ КЛУБОВЕ ПО
ФУТБОЛ НА МАСА: „JAGOARS“, „STORM RIDERS“, „JA-RA“ &
„NINJA SEAGULLS“

КОГА?

Събитието ще се проведе на **27.11.2016** от **10:00ч.** Загрявка и капитанска среща – **09:00ч.**
Официални отборни снимки – **09:45ч.**

КЪДЕ?

Мястото е **Спортен Бар „Академията“** – бул. Тодор Александров 64/Сградата на Кино
Арена Запад– вляво от главния вход на ниво -2/. Залата по джаги е тренировъчната база на СК
„Джагоарс“– домакин на междуклубните турнири.

ЗА БЪЛГАРСКАТА ДЖАГИ ЛИГА 3 ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

М: Състезанието ще се проведе на **отборен принцип:**

- **Формат на отбора** – При мъжете всеки отбор се състои от **6 титулярни състезатели и 3 резерви**. При жените – **4 титулярни състезатели и 2 резерви**. За сформирането на отбор – минимумът е от **6 състезатели** при мъжете и **3 състезателки** при жените.
- Клубовете с **повече от 40 члена към 15 ноември 2016** имат право да участват с **два отбора**. В турнира до участие се допускат само членове, регистрирани към 15 ноември 2016.
- Всеки клуб има задължение да обяви имената на състезателите в отбора/-ите (треньор, капитан, титулярите и резервите) до **23 ноември 2016**.
- Отборът победител в състезанието има право да вземе участие в **ECL 2017– European Champions League 2017**. В случай, че клубът първенец не успее да изпрати свой отбор, който да представлява България, заминава следващият в класирането. Аналогично се процедира и в случая, когато заместващият отбор не може да изпрати свой тим.

УЧАСТНИЦИ

УЧАСТИЕ В ТУРНИРА ЩЕ ВЗЕМАТ ЧЕТИРИ ПРОФЕСИОНАЛНИ КЛУБА ПО ФУТБОЛ НА МАСА:

- СК „JAGOARS“ /СОФИЯ/ - ДОМАКИН
- СК „STORM RIDERS“/СОФИЯ/
- СК „JA-RA“/ВАРНА/
- СК „THE NINJA SEAGULLS“ /СОФИЯ/

ЗА СК „ДЖАГОАРС“

СК "ДЖАГОАРС" е един от официалните клубове по Футбол на Маса в България. Основната спортна база на клуба се намира в София. Там можете да играете джаги за удоволствие и да срещнете много други хора, който правят същото като Вас. Освен това може да се тренира Футбол на Маса на професионално ниво, като подготовка за български и международни турнири.

Ще Ви се отдаде възможност да станете член на Българската Федерация по Футбол на Маса /БФФМ/- регулярен член на Международната Федерация по Футбол на Маса /ITSF/, защото всички членове на клуба се допускат до участие на официалните турнири на Българската Федерацията и до други междуклубни и международни състезания.

Клубът е най-големият и бързо-развиващ се спортен клуб по джаги в страната. Само за първите 6 месеца - активните състезатели/членове са вече над 40, а в момента над 60! Джагоарс е домакин, основател и организатор на първите отборни и междуклубни състезания в цялата страна. Той ще бъде домакин и на третата Българска Джаги лига през ноември 2016-та.

ЗА СК „JA-RA“

“Ja-Ra” е професионален клуб по футбол на маса, основан през 2007г. в гр. Варна. Името на клуба е съкращение от думите “Джага Развитие” и именно това е главната цел на организацията - развитието и популяризирането на джагите като спорт в България, както и обучението на нови таланти.

Портфолиото на клуба включва организацията на над 100 турнира, варненска лига, участия във фестивала “Fun City” и изпращането на над 20 играча на международни и национални турнири.

ЗА СК „SRORM RIDERS“

Клубът Storm Riders е най-старият клуб по джаги в България, с множество медали от европейски и световни първенства. Ако искате да играете джаги и да се учите от най-добрите в България - това е вашето място! Рок, джаги, дартс и още ... !

ЗА СК „ THE NINJA SEAGULLS ”

Ninja Seagulls са клуб по футбол на маса от Созопол, най-новият член и на БФФМ. Клубът е създаден официално през лятото на 2015 от група приятели, които обичат джагата и се наслаждават заедно на играта. В момента за “Гларусите”се състезават български, словашки и румънски ирачи. Въпреки, че Ninja Seagulls е организация на година, до днешна дата техните състезатели са спечелили над 60 медала от международни състезания, повечето от които златни. Главните цели пред клуба са класиране за ECL 2017 и създаване на тренировъчна база в гр. Созопол.

ФОРМАТ НА ИГРА

Националното отборно състезание ще се проведе между отборите на четирите професионални клуба – по един отбор за СК „STORM RIDERS“, СК „JA-RA и СК „THE NINJA SEAGULLS“ и два отбора за СК „JAGOARS“ (членовете на СК „JAGOARS“ са над 40)

МЪЖЕ

- Всеки отбор ще се състои от **6 състезатели и 3 резерви** (минимумът е 6 състезатели, за да се сформира отбор). Състезателите могат да са **мъже и жени**. Състезателните дисциплини ще включват игра по **единици и по двойки**.
- Състезанието ще се проведе в **два кръга - квалификационен и елиминационен**.
- Схемата на игра и в Квалификациите, и в Елиминациите ще бъде: **D-D-S-S-D-D**. **Всяка среща ще се играе 2 независими игри до 5** (12 игри – по една точка за игра). Всяка игра се играе до 5 гола/при резултат 4:4 до 2 гола разлика до 8/.

Пример: D1 играят двойка А&Б срещу двойка В&Г. Те играят една игра до 5 и А&Б бият с 5:3. Автоматично получават 1 точка. След това играят втора, независима от първата игра и ако пак А&Б бият – взимат общо 2 точки. Ако В&Г бият – взимат 1 точка. Окончателно на всеки отбор ще е връчена по една точка, но **няма да се играе 3-та решаваща игра**.

- Всеки отбор има право на **1 таймаут по време на игра**. В случай на равенство **4:4 гола** автоматично се придобива правото на **2-ри таймаут** и за двата отбора. Това важи и за Квалификациите, и за Елиминациите.
- Началото на играта започва с мятане на монета за избор на страна. Веднъж избрана, това е страната за отбора.
- Когато два отбора се срещнат капитаните ще хвърлят монета за страна на масата и топче. Изборът е окончателен и важи за всички маси на игралната зона и всички състезатели в отбора. Така, този, който избира «топче» има право да реши дали за всички срещи от дадения мач, неговия отбор ще има **притежание на топчето в началото на играта (за всяка първа игра от двете независими игри)**. За всяка втора независима игра – другият отбор получава топчето за всички срещи.
- Състезателите трябва да са в спортни, идентични екипи.

КВАЛИФИКАЦИИ

- Точките за ранкинга в Квалификациите се събират от всички срещи и се броят по следния начин:
 - когато един отбор е спечелил **повече от 6 игри получава 2 точки за ранкинга** (Заб: точки от игрите са различна величина от точките за ранглистата)
 - когато един отбор е спечелил **6 игри получава 1 точка за ранкинга**
 - когато един отбор е спечелил **по-малко от 6 игри получава 0 точки за ранкинга**

Специфични случаи:

- ако 2 отбора получат еднакъв брой точки за ранкинга, отборът спечелил повече игри става пръв;
- ако 2 отбора спечелят еднакъв брой игри, отборът, който има по-голяма голова разлика става пръв;
- ако 2 отбора са с еднаква голова разлика, отборът, който е реализирал повече голове става пръв;

- Всеки отбор се състои от 9 състезатели. Във всеки мач участват **точно 6 състезатели, но те могат да са различни в играта срещу различните отбори** в зависимост от опонента. Формацията на отбора се определя от тези 6-ма играчи, но е възможно в игра да влязат и резервите, чрез упражняването на СМЕНИ (виж по-долу).
- Във всеки мач първите 4 срещи D-D-S-S ще се играят от 6-мата избрани титуляри на отбора. Последните две D-D ще се играят от състезатели така, че като цяло **4-ма състезатели от отбора ще изиграят 2 мача и 2-ма състезатели ще изиграят 1 мач**. Всички срещи (формата на отбора срещу конкретния противник) в мача се обявяват предварително от капитана и се предоставят на капитана на противниковия отбор най-късно до 10 минути преди началото на мача.
- **СМЯНА: Всеки състезател, който е изиграл една независима игра до 5 може да бъде сменен от някой от 3-те резерви. Това става чрез уведомяване на капитана на другия отбор и в рамките на времевите ограничения. Веднъж сменен, даден състезател не може да взема повторно участие в текущия мач. За всеки мач състезателите имат право на не повече от 3 смени.**

ЕЛИМИНАЦИИ

- След завършването на Квалификационния кръг предстои да се обработят резултатите и да излезе Ранкинга за Елиминационния кръг. Към него преминават първите **4 отбора /отборът, класирал се под номер 5 отпада след финалното класиране от Квалификационния кръг/**.
- Отбор 1 от класирането играе срещу Отбор 4 и Отбор 2 играе срещу Отбор 3 от финалното класиране на Квалификациите. Схемата и форматът на игра е същият. За да реализира победа, отборът трябва да е спечелил минимум 7 точки (независими игри). **ЗА РАЗЛИКА ОТ КВАЛИФИКАЦИИТЕ, ПРИ ДОСТИГАНЕ НА 7 ТОЧКИ ЗА ДАДЕН ОТБОР, МАЧОВЕТЕ НЕ СЕ ДООИГРАВАТ!**
- При резултат 6 на 6 се изпълняват дузпи.
- Всеки отбор предварително е посочил 5 състезатели от своя отбор, които да изпълняват дузпите. Те се срещат с 5 състезатели на другия отбор. Всеки двама играчи атакуват и пазят по един удар от тройката. Правилата са аналогични на тези от регулярната игра.
- Ако даден състезател пресрочи времето, изпусне топчето или не се яви навреме за изпълнение на удара – това се зачита за пропуск. В останалите случаи на регулярен гол по правилата за игра, той се отброява като един вкаран гол.
- В случай, че защитаващият състезател опази голово положение, резултатът не се променя.

- Така, ако след изпълнението на дузпите, резултатът е равен се играе до тогава докато даден състезател не **опази и вкара гол едновременно**.

ЖЕНИ

- Всеки отбор ще се състои от **4 състезатели и 2 резерви** (минимумът е 4 състезатели, за да се сформира отбор). Състезателите могат да са **само жени**. Състезателните дисциплини ще включват игра по **единици и по двойки**.
- Състезанието ще се проведе в елиминации „**всеки срещу всеки**“.
- Схемата на игра ще бъде: **D-D-S-S-D**-. Всяка ще се играе **2 независими игри до 5** (10 игри – по една точка за игра). Всяка игра се играе до 5 гола/при резултат 4:4 до 2 гола разлика до 8/

Пример: D1 играят двойка А&Б срещу двойка В&Г. Те играят една игра до 5 и А&Б бият с 5:3. Автоматично получават 1 точка. След това играят втора, независима от първата игра и ако пак А&Б бият – взимат общо 2 точки. Ако В&Г бият – взимат 1 точка. Окончателно на всеки отбор ще е връчена по една точка, но няма да се играе 3-та решаваща игра.

- Всеки отбор има право на **1 таймаут по време на игра**. В случай на равенство **4:4 гола** автоматично се придобива правото на **2-ри таймаут** и за двата отбора.
- Началото на играта започва с мятане на монета за избор на страна. Веднъж избрана, това е страната за отбора.
- Когато два отбора се срещнат капитаните ще хвърлят монета за страна на масата и топче. Изборът е окончателен и важи за всички маси на игралната зона и всички състезатели в отбора. Така, този, който избира «топче» има право да реши дали за всички срещи от дадения мач, неговия отбор ще има **притежание на топчето в началото на играта (за всяка първа игра от двете независими игри)**. За всяка втора независима игра – другият отбор получава топчето за всички срещи.
- Състезателите трябва да са в спортни, идентични екипи.
- Всеки отбор се състои от **6 състезатели**. Във всеки мач участват **точно 4 състезатели, но те могат да са различни в играта срещу различните отбори** в зависимост от опонента.
- Във всеки мач **първите 2 срещи D1-D2 ще се играят от 4-мата избрани титуляри на отбора**. S1 и S2 ще се играят от различни състезатели. Така, всеки един от **4-мата титулярни състезатели от отбора ще играе 2 пъти**. Формацията на отбора се определя от тези 4-ма играчи, но е възможно в игра да влязат и резервите, чрез упражняването на СМЕНИ (виж по-долу). Всички срещи (формата на отбора срещу конкретния противник) в мача се обявяват предварително от капитана и се предоставят на капитана на противниковия отбор най-късно до 10 минути преди началото на мача.
- **СМЯНА: Всеки състезател, който е изиграл една независима игра до 5 може да бъде сменен от някой от 2-те резерви. Това става чрез уведомяване на капитана на другия отбор и в рамките на времевите ограничения. Веднъж сменен, даден състезател не може да взима повторно участие в текущия мач. За всеки мач състезателите имат право на не повече от 2 смени.**

- За да реализира победа, отборът трябва да е спечелил минимум 6 точки (независими игри). **ВСИЧКИ МАЧОВЕ СЕ ДОИГРАВАТ**, защото имат значение към головата разлика!
- При резултат 5 на 5 се изпълняват дузпи.
- Всеки отбор предварително е посочил 4 състезатели от своя отбор, които да изпълняват дузпите. Те се срещат с 4 състезатели на другия отбор. Всеки двама играчи атакуват и пазят по един удар от тройката. Правилата са аналогични на тези от регулярната игра.
- Ако даден състезател пресрочи времето, изпусне топчето или не се яви навреме за изпълнение на удара – това се зачита за пропуск. В останалите случаи на регулярен гол по правилата за игра, той се отброява като един вкаран гол.
- В случай, че защитаващият състезател опази голово положение, резултатът не се променя.
- Така, ако след изпълнението на дузпите, резултатът е равен се играе до тогава докато даден състезател не **опази и вкара гол едновременно**.

МЪЖЕ И ЖЕНИ – СЛУЖЕБНА ПОБЕДА

Служебната победа е с резултат 5:2.

МАСА

Турнирът ще се проведе на официалната маса на България – Роберто Спорт Топ Спиид.

DRESS CODE

Всички състезатели са длъжни да носят спортно облекло, съобразно официалните изисквания на Международната федерация по футбол на маса ITSF: <http://www.table-soccer.org/page/dress-code>

ПРАВИЛА

Турнирът ще се проведе по официалните правила за игра на футбол на маса в България:

ПЪЛНА ВЕРСИЯ - [HTTP://WWW.FOOSBALL-TABLES.EU/SITES/DEFAULT/FILES/FILES/ITSFRULESBULGARIAN.PDF](http://www.foosball-tables.eu/sites/default/files/files/itsfrulesbulgarian.pdf)

КРАТКА ВЕРСИЯ - [HTTP://WWW.TABLE-SOCCER.ORG/RULES/DOCUMENTS/ITSF_RULES_BG_SHORT_VERSION_A3.PDF](http://www.table-soccer.org/rules/documents/itsf_rules_bg_short_version_a3.pdf)

ПРОГРАМА

Турнирът ще се проведе на 27 ноември 2016 от 10:00ч.

09:30 – Загрявка и инструктаж за капитаните (мъже)

9:45 – Официално представяне на отборите и снимки

10:00 – Мъже квалификации

13:45 - Загрявка и инструктаж за капитаните (жени)

14:00 – Жени отборни снимки и начало на двубоите / 1-ви кръг елиминации жени

15:00 – Почивка и обработка на резултатите

15:30 – Елиминации мъже: Полуфинал / 2-ри кръг елиминации жени

16:30 - Елиминации мъже: Финали / 3-ти кръг елиминации жени

18:00 – Награждаване и закриване

- Опонентите във всяка среща ще станат известни 30 мин. преди началото на двубоя! Капитаните са длъжни да се срещнат мин. 10 мин. преди началото на всеки мач, за да информират опонента си за формата на техния отбор и да хвърлят монета за страна и топче.
- Последните мачове и награждаването ще бъдат от 16:30ч. и 18ч. съответно. Мачовете се играят едновременно /с изключение на дузпите и когато технически е невъзможно това – някой състезател играе друг мач в момента, например/.

OFFICIALS

Официалните лица на събитието ще бъдат:

КАПИТАНИ МЪЖЕ:

- Иван Ефтимов /Ja-Ra /
- Екатерина Атанасова /Jagoars/
- Антон Божигов /Storm Riders/
- Станислав Георгиев /Ninja Seagulls/

КАПИТАНИ ЖЕНИ:

- Станислава Атанасова/Jagoars/
- Екатерина Николова /Storm Riders/

ТРЕНЬОРИ МЪЖЕ:

- Иван Ефтимов /Ja-Ra /
- Екатерина Атанасова /Jagoars/
- Юлиан Радев /Storm Riders/
- Красимир Димитров /Ninja Seagulls/

ТРЕНЬОРИ ЖЕНИ:

- Екатерина Атанасова /Jagoars/
- Антон Божигов /Storm Riders/

ДОМАКИН И РЪКОВОДИТЕЛ ТУРНИР:

- Домакин: СК „Джагоарс“, Ръководител: Екатерина Атанасова
- Пом. Ръководители: Ирина Михайлова, Светлана Стоянова

СЪДИИ:

- Екатерина Атанасова
- Станислав Георгиев
- Александър Тодоров
- Юлиан Атанасов

- Юлиан Пенев
- Иван Македонски

ФОТОГРАФ И ВИДЕО:

- Преслав Белев
- Евтим Янков
- Маренела Маркова

IT, WEB & LIVESTREAMING

- Мито Митов
- Валентин Симеонов

КООРДИНАТОР И PR

- Светлана Стоянова

ТЕХНИЧЕСКА ПОДДРЪЖКА

- Юлиан Пенев
- Владимир Атанасов

ОФИЦИАЛНИ ПАРТНЬОРИ НА СЪБИТИЕТО:

- International Table Soccer Federation (ITSF)
- Table Soccer Manufacturer company Roberto Sport, Italy
- Спортен Бар „Академията“
- Българска Федерация по Футбол на Маса (БФФМ)
- Клуб „Ja-Ra“
- Клуб „Jagoars“ (Домакин)
- Клуб „Storm Riders“
- Клуб „The Ninja Seagulls“

МЕДИИНИ ПАРТЬОРИ:



ПАРТНЬОРИ:

